Atitit 说服法 使用最简单模式

# 简单性原则，可读性原则

## 按需分配原则，不要过度设计过早优化

## 主要从可读性 ，可扩展性 简单性 通用性考虑

## 可扩展性，下一个项目也能用。。。

# 使用sql

可读性 ，，简化dsl

可移植性 php java跨语言特性。。

# 不用实体，可扩展性 map通用性

下一个项目也能用，扩展性强。。。

增加很多垃圾文件

# 不要太多jump，提升可读性。。。

# 不要太多itfs，影响维护性修改俩出

这种设计方法无疑与敏捷开发相冲突。不要过度设计 过度抽象 继承等

继承有害

如果有人说我设计接口就是为了未来做准备，那我我就非要说你这是过度设计。

无用的接口只是过度设计的一个方面，另外的许许多多方面都有过度设计的影子，这是 Java 开发的特性，无法改变。